



ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE MONTE NEGRO
PODER LEGISLATIVO



ORDEM DO DIA

**TRIGÉSIMA QUARTA ORDEM DO DIA DA SESSÃO ORDINÁRIA DA SEGUNDA
SESSÃO LEGISLATIVA DA OITAVA LEGISLATURA DA CÂMARA MUNICIPAL DE
MONTE NEGRO-RO, EM 14 DE OUTUBRO DE 2022, ÀS 9h00min.**

PEQUENO EXPEDIENTE:

- I – Aprovação de Ata Ordinária/Extraordinária
- II – Leitura do Material de Expediente;
- III – Uso da Tribuna.

GRANDE EXPEDIENTE:

Palavra vaga aos oradores inscritos.

ORDEM DO DIA:

I- Regime de Urgência Especial

Processo Legislativo nº. 130/CMMN/2022

Propositura: Projeto de Lei nº103/2022

Autoria: Executivo Municipal

Dispõe: Altera e revoga dispositivo da Lei municipal n.1.347, de 27 de setembro de 2022.

II- Regime de Urgência Especial

Processo Legislativo nº. 127/CMMN/2022

Propositura: Projeto de Lei nº 101/2022

Autoria: Executivo Municipal

Dispõe: Altera a lei nº 0266, de 02 de março de 2008 “para a criação de cargos de Agentes comunitários de saúde e de agentes de combate às endemias , amparados pelo parágrafo único do artigo 2º da emenda constitucional nº 51/2006 e pela lei federal nº 11.350 de 05 de outubro de 2006 , revoga dispositivos da lei 943 de 2 de setembro de 2019 e da outras providências.”

III- Primeira discussão e votação

Processo Legislativo nº. 123/CMMN/2022

Propositura: Projeto de Lei nº 097/2022

Autoria: Executivo Municipal

Dispõe: Estabelece a estrutura e o funcionamento do conselho tutelar de Monte Negro / RO, e da outras providências.



ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE MONTE NEGRO
PODER LEGISLATIVO



IV- Primeira discussão e votação

Processo Legislativo nº. 131/CMMN/2022

Propositura: Proposta de Emenda a Lei Orgânica nº 001/2022

Autoria: Mesa Diretora

Dispõe: Altera a redação do Art. 138 da Lei Orgânica Municipal.

DISCUSSÃO DAS MATÉRIAS:

Palavra vaga aos Vereadores inscritos.

VOTAÇÃO DOS PROCESSOS:

Votação nominal

ENCERRAMENTO DA SESSÃO

Convocação para próxima Sessão Ordinária/Extraordinária.

C. M.M.N. em 13 de outubro de 2022.

JOEL RODRIGUES MATEUS
Presidente/CMMN